



REGLAMENTO Y NORMAS LIGA AIRGUNS CHALLENGE 2024





INDICE

AIRGUNS CHALLENGE.....	pág. 3
Normas de seguridad básicas.....	pág. 4
Sanciones, penalizaciones o DQ.....	pág. 5
Desarrollo de la competición.....	pág. 6
Tiradores y stages.....	pág. 8
Normas generales.....	pág. 9
Condiciones generales.....	pág. 11
Instrucciones de campo/ ejercicio.....	pág. 10



AIRGUNS CHALLENGE

Competición, modalidad

AIRGUNS CHALLENGE es una competición de tiro dinámico, en esta modalidad se pone a prueba la destreza y habilidades del tirador.

Se deberán completar una serie de ejercicios, los "Stages". El tirador realizará unos disparos a unos metales ubicados a diferentes distancias, siempre siguiendo las instrucciones del cuaderno de tirador, y las indicaciones de los organizadores y árbitros.

LA LIGA AIRGUNS CHALLENGE

Modalidad Tiro Dinámico con carabinas de Aire comprimido

4 tiradas a lo largo de Año 2024

MARZO 2024 – Tirada Clasificatoria

JUNIO 2024 – Tirada Clasificatoria

SEPTIEMBRE 2024 – Tirada Clasificatoria

DICIEMBRE 2024 – FINAL LIGA

Normas de funcionamiento de la Liga

1 Impacto – 1 Punto

Gana, el que más impactos realice durante la liga (Mención a los 5 primeros de cada tirada y de la Final)

De las 3 tiradas clasificatorias, debes asistir a un mínimo a 2 para clasificarte y asistir a la Final (en caso de asistir a las 3 tiradas clasificatorias, se seleccionarán las puntuaciones de las 2 mejores tiradas realizadas, más las obtenidas en la final)

Las competiciones se podrán realizar en diferentes lugares, campos de tiro, según determine la organización



Normas de seguridad básicas

Los rifles siempre se manipularán y trasportarán apuntado hacia arriba, sin cargador, con el cerrojo abierto, y con bandera de seguridad introducida.

Los rifles se guardarán en las zonas habilitada para ello, apuntado hacia arriba o hacia zona segura definida.

Los rifles tienen que estar con la bandera de seguridad puesta en todo momento, solo se puede quitar cuando se realiza el ejercicio y el Ranger da la orden (Retire bandera, cargue, quite seguro)

Los ejercicios se realizan según están definidos en el cuaderno del tirador, para iniciar un ejercicio el arma estará en el suelo apuntado a la zona de tiro o si así se indica en el ejercicio sostenida por el deportista apuntado hacia arriba.

Para realizar el ejercicio solo se pueden usar los elementos permitidos que el deportista lleve consigo, no se pueden dejar colocados en la zona de tiro antes de realizar el ejercicio

Tamaño de blancos / Metales:

Formatos péndulos redondos con un diámetro de:

3cm (a partir de 25m)

6 cm (25m a 50m)

9 cm (25m a 70m)

Otros a determinar por la organización

Blancos Long Range: Metal 20x20 y 30x30 (75m a 100m)

KYL: 8 metales: tiro secuencial de blanco más grande a blanco más pequeño, al impactar, pasas al siguiente (distancias de 25m a 50m)

Distancias:

25 m a 50m

50 m a 75 m

Máximo 80m a 100m

Señalizaciones de viento:

Habrán banderas de señalización de viento a diferentes distancias



Sanciones, penalizaciones o DQ:

Trasladar un rifle no apuntando hacia arriba:

- 1 aviso
- 2 aviso: anulación stage
- 3 aviso: DQ

Trasladar el arma con cargador insertado, sin banderilla o cerrojo cerrado:

- 1 aviso DQ

La rotura de ángulos de seguridad durante el ejercicio:

- 1 aviso:
- 2 aviso: anulación stage
- 3 aviso: DQ

Cambio de transición / posición sin abrir cerrojo:

- 1 aviso, abrir cerrojo y regresar a la posición anterior
- 2 aviso: anulación stage
- 3 aviso: DQ

Descarga accidental:

- 1 aviso DQ



Desarrollo de la competición:

La organización definirá escuadras con un máximo de tiradores según, tipo de tirada, aforo, asistencia, experiencia de los tiradores.

Ranger y Spotters:

Cada escuadra estará organizada por un Ranger (Árbitro) y varios Observadores (Spotters), miembros de las escuadras (Los propios deportistas deberán colaborar en el desarrollo de la tirada, haciendo tareas de Observador ayudando al Ranger).

La organización definirá los Rangers de cada escuadra en función de experiencia en competiciones.

La organización tendrá personal de STAFF para cualquier necesidad que surja durante la competición.

Una vez iniciada la competición, ningún deportista podrá salir de las zonas habilitadas de la competición, sin ser notificado al Ranger.

En caso de error de campo, asistencia técnica a un stages o acceso a las zonas de blancos. Personal de STAFF y Organización, darán una orden de **Alto el FUEGO**, mediante una señal acústica, para notificar que se paraliza la competición o se debe salir al campo: en ese momento todos los tiradores depositarán sus armas en zonas designadas con medidas de seguridad (Descargadas, sin cargador y banderillas de seguridad introducida). Se retirarán del stage y no se podrán tocar las armas (Sin previa autorización del Ranger). Una vez solventada la actuación, se dará aviso de que la competición se reanuda.

Reshoots: En caso de error de stage o campo, y por causa ajena al tirador, se podrá realizar un reshoot (Total o parcial) del ejercicio.

No se podrán realizar reshoots en caso de mal funcionamiento del equipo del tirador o si este no ha entendido correctamente el ejercicio.

Tiradores / Competidores

Habrà 3 tipos de tiradores. Los competidores profesionales, los aficionados (estos participan en la tirada, pero no puntúan). Y los de tiro libre (estos no compiten en la tirada).

Competidores Profesionales: Estos participan en la tirada / liga, puntuando y optando a clasificación y ranking.



Competidores aficionados: Tiradores iniciados o noveles, estos participarán en la tirada, podrán solicitar ayuda para realizar los ejercicios, los compañeros de escuadra les darán instrucciones e indicaciones de donde están impactando. Estos no puntuaran, y no optan a clasificaciones, ni ranking.

Tiro Libre: Deportistas tiradores, que no compiten. Según competición y determine la organización, se dispondrán unas zonas de tiro libre para que estos asistentes puedan practicar. Se organizarán en una escuadra y deberán seguir todas las normas de seguridad

******Los tiradores en competición, no podrán realizar pruebas de tiro libre en el transcurso de la competición o entre ejercicios. Esto es causa de eliminación de la competición. En el caso que haya algún problema con equipamiento y tenga que poner a punto su rifle, visor, este deberá comunicarlo antes y ser autorizado por la organización.

Los tiradores no podrán recibir ayuda ni indicaciones de los otros tiradores o asistentes a la competición, cualquier tirador que solicite asistencia pasara a Competidor Aficionado y no puntuara en la competición.

Puntuaciones:

Cada stage puede tener una puntuación distinta.

Por norma general, se realizarán 10 Disparos por stages

Cada impacto se contabilizará como 1 punto

Tipo de divisiones

Una sola categoría de tiradores y armas. Todos competimos en igualdad de condiciones

Producción Rifles de Aire comprimido 4ª Categoría, calibre 5.5. No hay limitaciones de peso, ni visor, ni accesorios

Categorías: Calibres permitidos y munición:

Calibre: 5.5mm (.22)

Munición: Balin, pedigón



Clasificaciones

Menciones 5 primeros puestos con mayor puntuación de cada categoría

Ganadores 5 primeras posiciones con mayor puntuación, (Mención, diploma o trofeos)

Premios principales a los 3 primeros. Premios secundarios a 4, 5.

Sorteos entre todos los participantes

Días de competiciones

Se definen 1 día de competición

Sábado o Domingo competición oficial

Tiradores y stages:

Los tiradores serán seleccionados aleatoriamente en escuadras antes del evento. Las escuadras se dividirán según número de tiradores de la competición y número de stages.

Habrán 8 a 10 stages configurados con diferentes ejercicios de tiro. Los tiradores avanzarán juntos con sus escuadras a través de cada etapa hasta completar todos los stages.

La responsabilidad de conocer las normas de competición, arbitrar, anotar puntuaciones y realizar tareas de observador, etc. recaerá en gran medida en los tiradores de cada escuadra. Por favor vengan preparados para ayudar en estas tareas.

Los objetivos serán de una amplia variedad. Algunos ejemplos de objetivos son: Metales, péndulos, KYL (Know Your Limit), etc. Los metales podrán tener medidas de 3 cm, 6 cm, 9 cm y más, según ejercicios y distancias.

Los tiradores deberán completar el recorrido de tiro con una variedad de objetivos, distancias, obstáculos y posiciones de tiro diferentes. Cada etapa tendrá un formato de puntuación, entre 8 a 10, o más disparos por ejercicio. 1 impacto es 1 punto.

Contamos con varios tiradores compitiendo en estos eventos. Para que todo funcione sin problemas será necesario un alto nivel de preparación personal. Debes tener el cargador listo, el arma llena de aire, la mira telescópica puesta, etc. Todo listo antes de llegar a cada stage.



La puntuación suele ser de 1 punto por impacto al objetivo. Es posible que tengamos objetivos de puntos más altos que sean más difíciles. Ciertos stages pueden tener puntos de bonificación por terminar la etapa sin fallar ningún impacto.

Habrán algunos stages que se usarán para desempatar, en algún caso se podrá cronometrar el tiempo por si hay que hacer algún desempate adicional.

Los tiradores deben completar los recorridos exactamente como están diseñados y explicados en el libro de tirador para calificar en puntuaciones y optar a los premios.

Normas Generales:

Hacer trampa no será tolerado. Cualquier persona que intente o sea sorprendida haciendo trampa será descalificada inmediatamente de todos los eventos sin reembolso.

Solo se permiten armas de Aire Comprimido 4ª Categoría en potencias permitidas según normativa vigente del reglamento de armas.

Las armas debes ser de accionamiento por cerrojo.

* Las armas semiautomáticas no están permitidas en 2024.

La seguridad es la prioridad número uno. Si algún tirador infringe alguna de las reglas del campo de tiro o comete una infracción de seguridad, será descalificado inmediatamente.

El Tiro Dinámico y Speed Challenge requerirán que los tiradores se muevan por el campo de tiro con sus armas. Antes y después de haber completado un stage, debes quitar el cargador, abrir cerrojo o disparar en seco, poner el seguro, mantener el cerrojo abierto y colocar una bandera en la recámara del arma. Además, deberás mantener el arma apuntando hacia arriba en todo momento. **NO habrá CARGADORES en las armas a menos que estés en el stage realizando el ejercicio. ¡LA SEGURIDAD ES LA PRIORIDAD NÚMERO UNO!**



Cada stage tendrá reglas publicadas antes del evento que determinarán qué ayudas de tiro podrás usar. Recomendamos llevar al menos un bípode y un Saquete. Es posible que algunos ejercicios NO se permitan saquete trasero.

Tendrás un tiempo muy limitado para situarte en la posición de tiro una vez que los tiradores anteriores hayan abandonado. Si no estás en la línea al inicio de tu serie programada o tardas demasiado en estar en posición de tiro, el cronómetro se pondrá en marcha. No habrá recuperación por los tiempos perdidos.

Calibres permitidos 5,5 - .22

La munición puede ser balines o perdigones.

No se permiten tiros de práctica en el área del ejercicio (stage). No se permite realizar pruebas sobre los Ejercicios / Stages. Ni probar el ejercicio con el rifle. Los stages no se pueden tocar hasta que se inicie tu turno.

Un disparo antes del inicio del tiempo supondrá la pérdida instantánea de la etapa.

Tendremos observadores y anotadores en cada stage. Todas las decisiones finales de puntuación se dejan en manos del responsable de campo.



Condiciones generales:

Todo participante deber registrase en cada una de las tiradas a las cuales quiera asistir.

Es tu responsabilidad saber el reglamento, las normas de seguridad en competición y cumplirlas.

Las armas de Aire comprimido están ampradas en Reglamento de Armas como armas de 4ª Categorías. Es tu responsabilidad cumplir las normas que establece dicho reglamento de armas y la legislación vigente. *(Debes disponer de la documentación correspondiente a las armas de aire comprimido, y las armas no pueden superar las potencias tal y como estable el reglamento de armas y normativa vigente).*

Una vez registrado, si no puedes asistir, el reembolso solo se puede producir por causa mayor, y si se notifica 10 días antes de la fecha del evento. Deberás envira un email a la organización para comunicarlo.

Habrà un coste de 15 eur por gastos de gestión, pasados esos 10 días, no se realizará devolución.

Instrucciones de campo/ ejercicio:

Explicaciones ejercicio

Armas apuntado hacia arriba, cañón por encima de la cabeza (las armas deben ir en todo momento sin el cargador, descargada, cerrojo abierto, banderilla de seguridad de cámara vacía introducida.

El Arma solo se cargará delante de la zona de tiro, por orden del Árbitro (Range Officer) al realizar el ejercicio

Antes de realizar el ejercicio, El Árbitro indicara:

Ha entendido el ejercicio.

Saque banderilla, coloque cargador, quite seguro, está listo.

Tirador, está preparado. Su Tiempo comienza ya.

El tiempo establecido para realizar el ejercicio se iniciará. Resuelva y complete el ejercicio, cualquier incidencia deberá resolverla sin ayuda, cualquier ayuda supondrá ejercicio nulo.



Manipulación arma durante el ejercicio

Transición con cerrojo abierto y apuntado a zona de tiro o hacia arriba sin romper ángulos de 45º

Si el tirador realizara alguna infracción, o realiza una transición o cambio de posición sin abrir cerrojo, el árbitro le indicará que abra cerrojo y vuelva a su posición anterior y prosiga ejercicio (el tiempo no se detendrá).

RECUERDA QUE LA SEGURIDA ES LO PRIMERO, MANIPULA TU ARMA CON RESPONSABILIDAD

GRACIAS Y MUCHOS IMPACTOS A TODOS

AIRGUNS CHALLENGE 2024

DATOS DE CONTACTO:

AIRGUNS CHALLENGE

WWW.AIRGUNSCALLENGE.COM

EMAIL: INFOAIRGUNS@AIRGUNSCALLENGE.COM

INSTAGRAM: @airgunschallenge

TIKTOK: tiktok/@airgunschallenge

FACEBOOK: facebook/airgunschallenge